

MOAAÏ

Pour 2 ou 3 joueurs. Pas plus, après ça bouchonne au péage !

But du jeu : être l'avant-dernier à pouvoir jouer.

Marche du jeu :

1. le remplissage :

D'abord construire le terrain de jeu (voir dessin) puis poser les 12 pièces (appelées MOAAÏ). Pour poser les pièces, chaque joueur prend la pièce qu'il veut parmi celles qui sont encore en réserve et la pose dans une case vide au choix. Pas plus d'une pièce par case. Aucune autre contrainte à ce niveau-là.

2. Le mouvement d'un MOAAÏ :

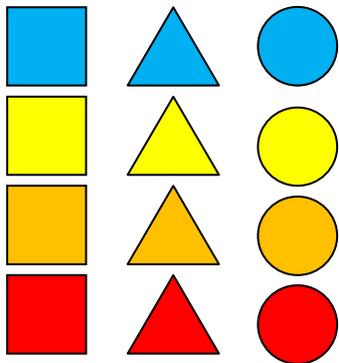
Je déplace n'importe quel MOAAÏ jusqu'à n'importe quelle case voisine vide. Aussitôt j'enlève la case d'où vient le MOAAÏ mobile. Et là, deux possibilités :

* Dans ma case d'arrivée, le MOAAÏ mobile ne touche aucun autre MOAAÏ ayant un point commun avec le mien (pas la même forme ni la même couleur). Dans ce cas, je rejoue (retour au début du paragraphe 2).

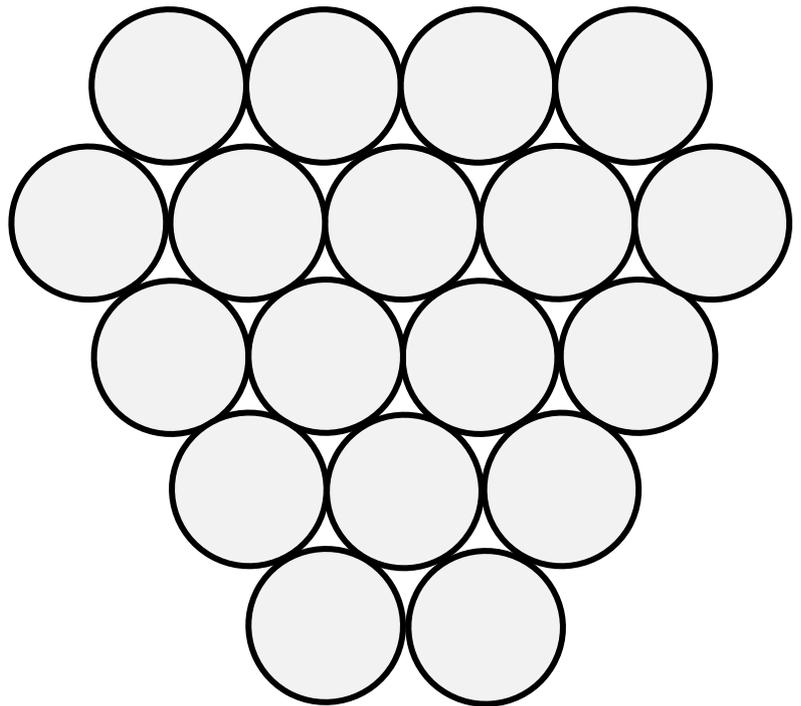
* Dans ma case d'arrivée, mon MOAAÏ a pour voisin(s) immédiat(s) un ou plusieurs MOAAÏ ayant la même forme ou la même couleur. Dans ce cas, je dois enlever du terrain de jeu ces voisins ayant ces points communs, y compris le MOAAÏ mobile **et** mon tour est fini. Le joueur suivant prend la main en recommençant à l'étape 2. Les joueurs se succèdent ainsi jusqu'au dernier mouvement possible. Mais, attention :

**Le dernier qui joue est le perdant.
L'avant-dernier est le gagnant.**

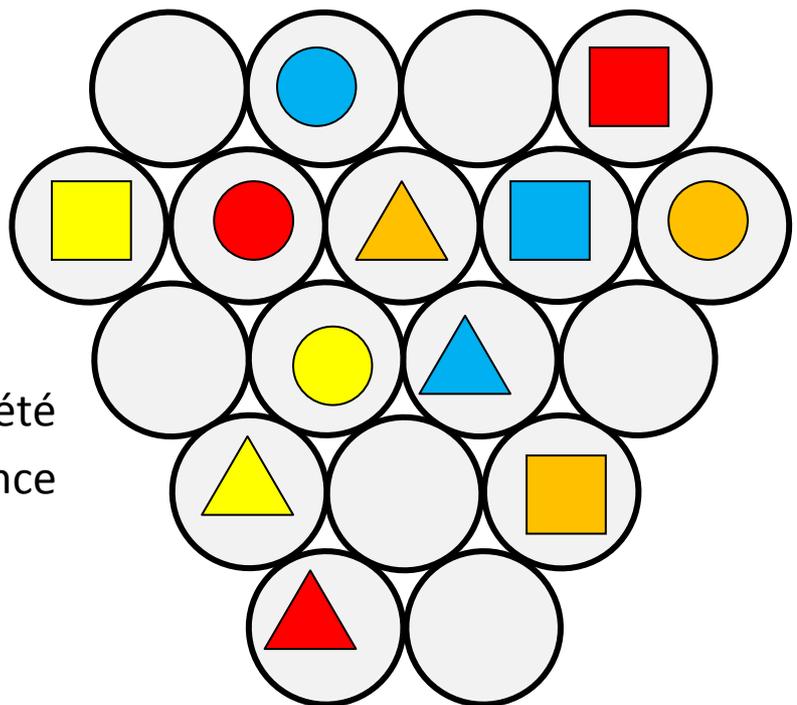
Les 12 MOAAÏ :



Le terrain de jeu :



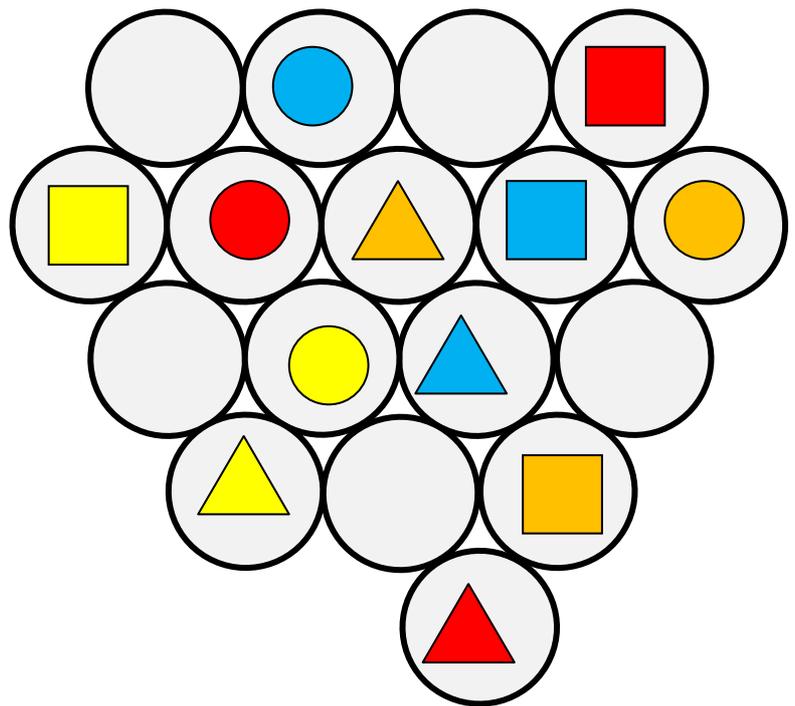
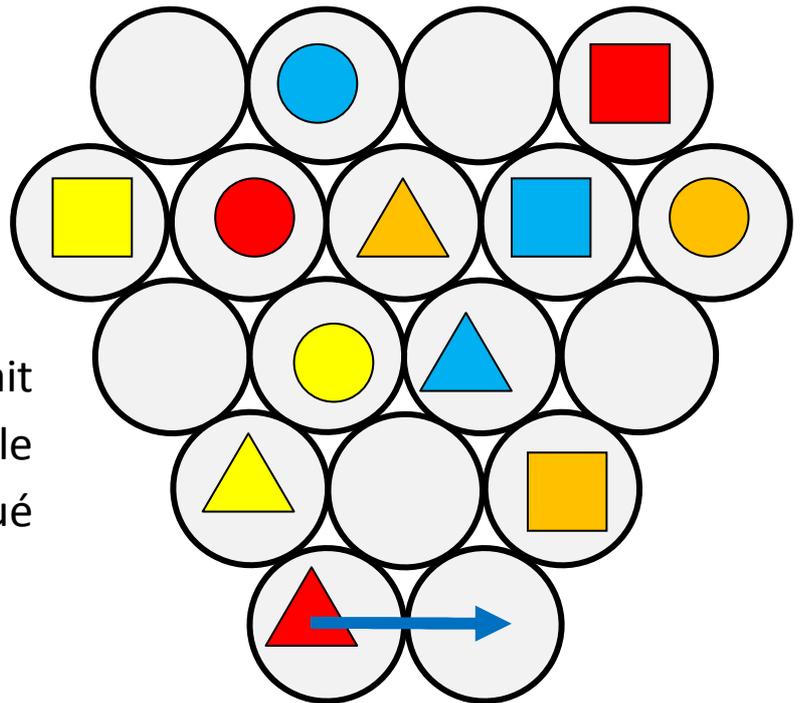
Un exemple de début de partie :



Les 12 MOAAÏ ont été posés à la convenance des joueurs.

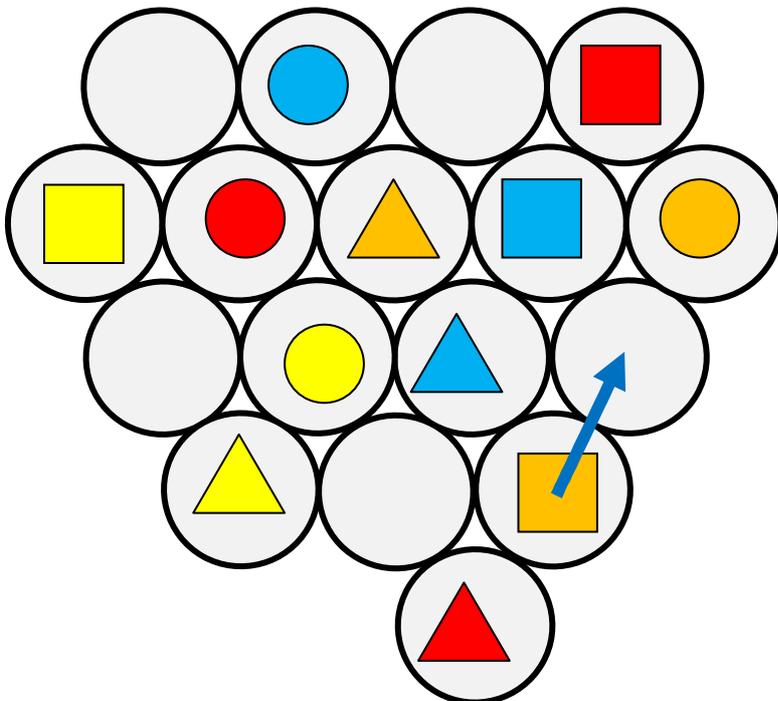
Seule contrainte : pas plus d'un MOAAÏ par case.

Le joueur A voudrait bouger le triangle rouge comme indiqué par la flèche.

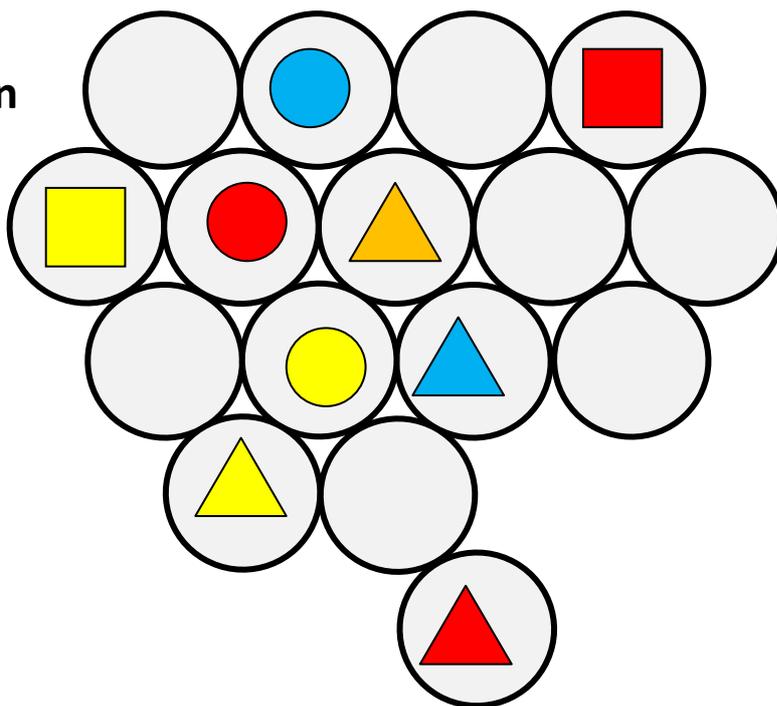


La case d'où vient le triangle rouge a été aussitôt supprimée. Il n'y a aucun point commun entre la pièce bougée et ses éventuels voisins. Pour cette raison, le joueur A va rejouer aussitôt.

Maintenant, le joueur A voudrait bouger le carré orange comme indiqué par la flèche.



Après ce mouvement, on obtient la position suivante :



3 MOAAĪ ont été retirés du jeu :   

Le joueur A qui a dû retirer des MOAAĪ doit laisser sa place au joueur B. Personne n'est bloqué donc la partie n'est pas finie...

MOAAÏ

est un jeu créé par
Guilain DORSIMONT
pour
l'association I.G.O.R.
(mars 2015).

