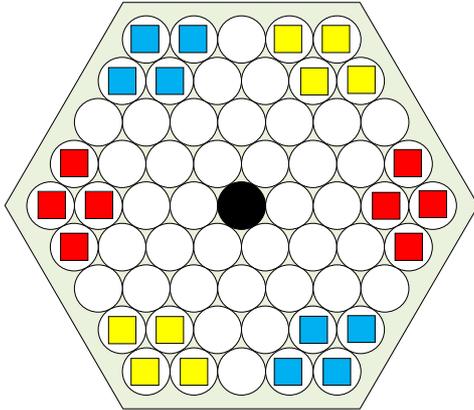


TAKMAK



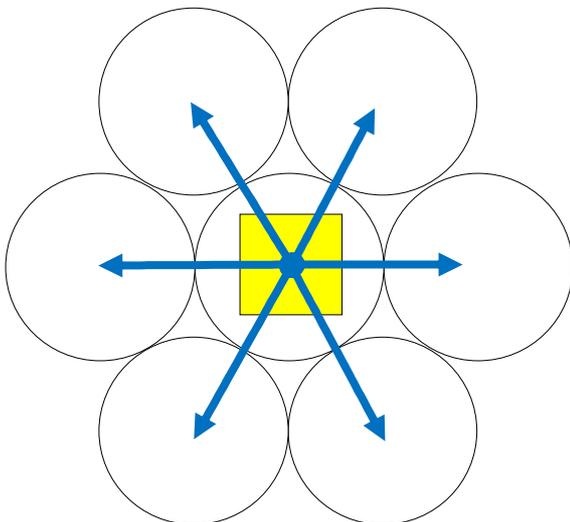
Création de Guilain DORSIMONT
pour l'association I.G.O.R.
[17 avril 2015]



**POSITION
de DEPART**

Jeu de réflexion pour trois joueurs. Durée : 10 à 20 minutes. De 7 à 177 ans ou plus !

But du jeu : réunir tous les pions survivants qui m'appartiennent. Les mouvements sont des sauts qui s'apparentent aux dames classiques. Il y a quelques petites différences concernant le franchissement des pions amis et des pions adverses (voir schémas à la page suivante). Si je parviens à grouper tous mes pions en réunissant simultanément ceux d'un adversaire, je perds la partie au profit de cet adversaire. Si je gagne, je suis déclaré « premier » et les deux autres joueurs continuent pour se classer deuxième et troisième. La case noire centrale est interdite à tous.



MOUVEMENT DE BASE

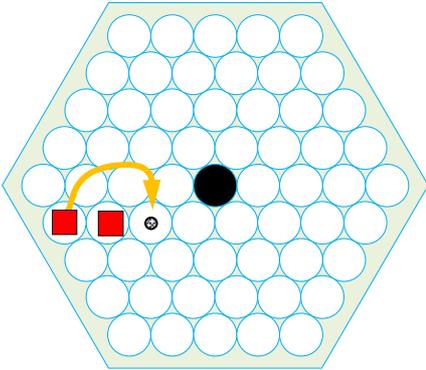
Si je ne saute pas au-dessus d'un autre pion, je peux bouger mon pion vers une case voisine quelconque vide. Pour les sauts simples ou enchaînés, voir la page suivante.

SAUTS AUTORISES

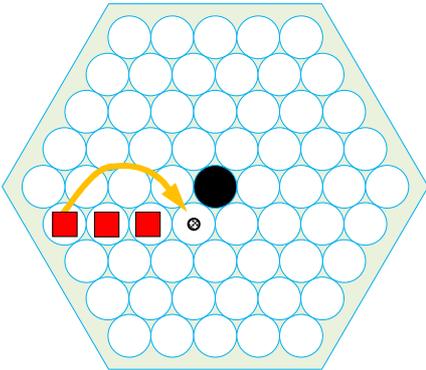
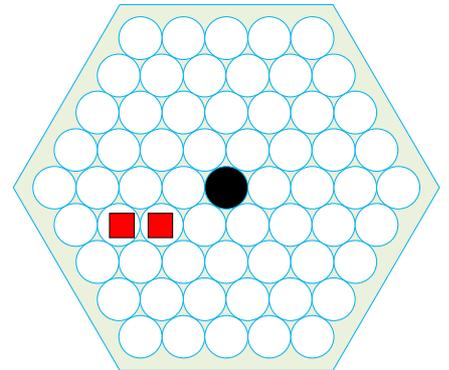
Départ :



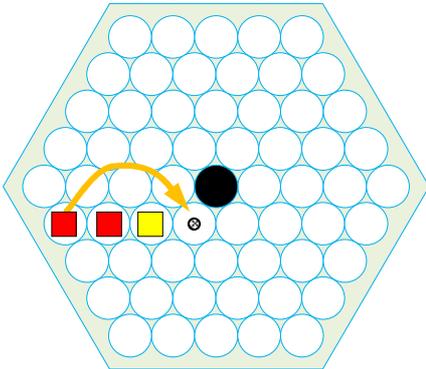
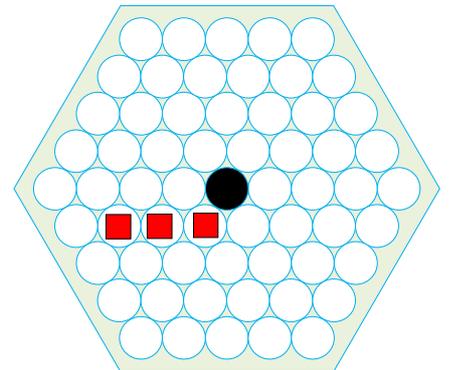
Résultat :



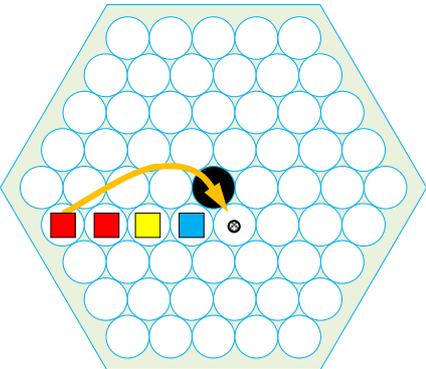
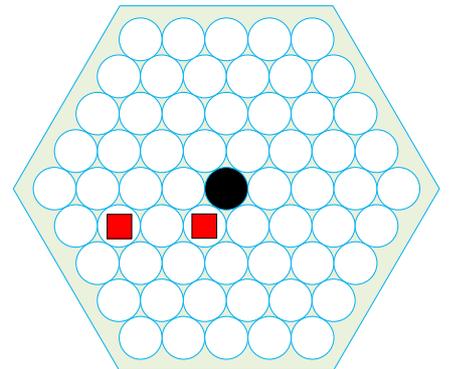
Je saute au-dessus d'un de mes pions : aucun changement.



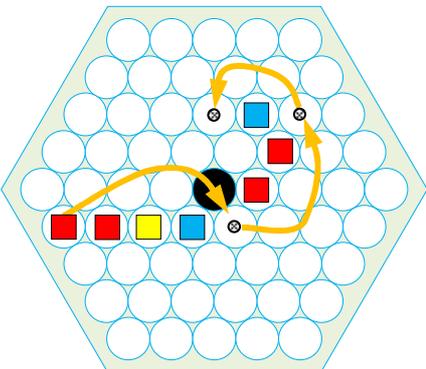
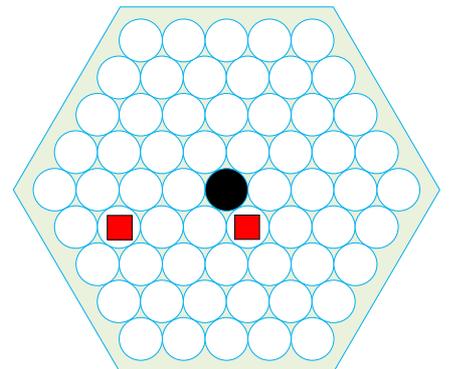
Je saute au-dessus de plusieurs pions de ma couleur : aucun changement.



Je saute au-dessus de plusieurs pions, l'un d'eux n'est pas de ma couleur : je supprime le pion qui n'est pas à moi.



Je saute au-dessus de plusieurs pions, certains ne sont pas de ma couleur : je supprime les pions qui ne sont pas à moi.



J'enchaîne plusieurs sauts au-dessus de pions, certains ne sont pas de ma couleur : je supprime tous les pions qui ne sont pas à moi.

