Caractéristiques des 35 principaux jeux

© Guilain DORSIMONT

	réflexion importante	flexibilité d'esprit	stratégie de blocage	stratégie de connexion	jeu d'alignement	capture par contagion	capture par expulsion	capture par retournement	déplacement des éléments	remplissage du plateau	importance du comptage	codage / décodage	symétrie importante	pavage de plan	vision géométrique	jeu en 3 dimensions	hypothèse / déduction	groupe / convivialité	jeu de coopération	adresse manuelle utile	jeu d'équilibre physique	d'après jeu traditionnel	hasard assez important
Aldera			■	■		■		■		■													
Alterno		■	■			■		■	■						■								
Bacatori			■						■	■								■	■			■	■
Ball Atom										■						■		■		■	■		
Bankster											■							■				■	■
Blorg		■	■						■	■	■						■	■					
Boustrophédon							■	■	■		■							■				■	
Doggger		■									■						■	■				■	■
Drivis				■		■		■	■														
Eri Peli		■	■		■					■													
Globules			■	■						■													
Gomobil	■	■		■		■		■	■		■				■							■	
Heptase					■				■						■								
Ken Wan	■	■		■		■		■	■														
Klook			■		■		■		■									■					
Lanktal											■						■						■
Last Five			■		■		■															■	
Lynks		■		■		■		■	■														
Moaai			■				■		■														
Mobideck					■		■		■														
Nora Gora									■									■	■				
Nordrom	■	■		■						■				■	■								
Pad Ball							■		■				■		■								
Parking	■	■	■							■			■	■	■								
Pold.R							■			■													
Pyramidion			■							■													
Sankani						■		■	■	■													
Stankell							■		■	■													
Takafok (céphéide)			■				■		■	■													
Takawar	■	■	■	■		■		■	■														
Takmak							■		■													■	
Tétroïd										■			■		■	■							
Torpille											■						■	■					■
Trioloo	■	■							■				■		■							■	
Wescode											■	■					■					■	■